

王帅

技术管理、脚本/工具开发、DevOps、架构设计、高并发

技术负责人 · 车托帮

男 | 35岁 | 本科 | 14年工作经验 | 北京

15011114877 | wangshuai1987@vip.qq.com

■ 掌握技能

操作系统 (Centos、Ubuntu)

基础软件能力 (Nginx、Apache、PHP、LVS、Docker、Prometheus、Freenas、Ambari、Hadoop、K8S 等)

掌握语言 (Shell、Python、Perl、PHP、NodeJS、Go)

其他 (技术管理、架构设计、高并发、云原生、DevOps、jvm 优化、压力测试、自动化测试等)

■ 期望薪资、职位

● 技术总监/经理、运维总监/经理、运维专家 ● 全职 ● 北京 ● 薪资面议

■ 个人展示

我的个人博客: <http://www.sa-log.com>

我的 github: <https://github.com/q48775533q>

开源项目代码贡献者: <https://opendevops.cn/>

■ 教育经历

中国地质大学 (北京)

计算机科学与技术

■ 自我描述

- 多次0-1的规划与落地, 主导并参与基础设施到整体架构的方案, 熟悉软件开发的整体工作流。
- 熟悉技术团队/运维团队的组织架构与职能职责, 熟悉产品、开发、测试、运维、运营的关键工作指标与节点。可以通过技术手段/管理手段提高服务质量, 降本提效。
- 熟悉主流技术栈, 技术架构, 软件架构。思维严谨, 善于钻研, 乐于学习并善于学习, 能够在最短时间内以最好的方法攻克遇到的各种技术难题;

■ 工作经历

车托帮(直播, 社交) -- 工作12个月

技术负责人(向 BOSS 汇报)

2021.12-2022.12

- 效率提升: 使用 TerraForm+Gitlab, 通过 GitOPS, 进行 IaC (基础设施即代码), 管理多云基础设施。
- 项目管理: 负责技术团队的整体时间把控, 项目质量等相关内容。
- 成本规划: 从项目开始时对项目架构, 安全, 成本等进行把控, 整体费用减少60%。
- 降本提效: 通过工具, 提升开发效率, 提升服务质量, 提高人效, 降低 bug 率, 降低无形成本。
- 内部管理: 通过内部文档的管理, 完善整个产品的生命周期, 方便内部迭代和改进。
- 技术工作: 使用 grafana, 通过 tempo loki 对现有系统进行监控补充。

路上集团(电商,新零售,传统行业) -- 工作3年8个月

高级运维工程师(向 CTO 汇报)

2018.04-2021.12

- **成本管理:** 生产环境整体运维架构改造与实施,降低运维成本。
- **成本管理:** 在就职期间,服务器成本减少60%。
- **服务质量:** 使用阿里云的云监控,云骑士等免费工具进行服务器的监控和维护。
- **架构改造与落地:** 从本地微服务到 K8S (Rancher) 微服务的架构改造,拥抱云原生。
- **运维管理:** 通过内部文档和技术指导,让下属能独挡一面。
- **自动化:** 微服务、DEVOPS 设计与实施,从手动维护到大部分持续集成与发布。
- **支持工作:** 通过日志分析,提供相关数据给运营部门。通过数据推动决策。

璞谷塘网络科技有限公司 (电商) - 工作8个月

运维工程师(向项目经理汇报)

2017.08-2018.04

- **架构改造与落地:** 负责生产环境整体运维架构改造与实施,单体 PHP 到微服务架构 (JAVA)。
- **服务质量:** 使用阿里云的云监控,云骑士等免费工具进行服务器的监控和维护
- **流程管理:** 配合开发团队制定开发流程、测试流程、发布流程等相关的业务流
- **自动化:** 使用 Gitlab+Jenkins+Docker 进行自动化部署和维护

北京梦幻天下科技有限公司 (游戏) -- 工作8年

运维主管 (管理 php 团队、运维团队,向 CTO 汇报)

2009.08-2017.08

- **架构改造与落地:** 负责生产环境整体运维架构改造与实施。
- **服务质量:** 监控系统 Zabbix、部署管理与维护 (7X24小时处理紧急监控报警)
- **服务质量:** Nagios 监控系统维护管理与紧急报警邮件处理 (7X24小时处理紧急监控报警)
- **自动化:** 脚本 (Shell、Python、NodeJS) 编写,自研自动维护工具,报表分析工具。
- **降本提效:** 内部网络环境设计改造、网络安全规划方案与实施,提高员工办公体验,提升工作效率。
- **数据库:** MySQL、Redis、Oracle 数据备份与灾难性恢复。
- **技术管理:** 协助 CTO 对技术支持部进行管理,负责所有运维(桌面运维,服务器运维)的日常管理工作。
- **内部支撑:** 使用 ITIL 规划运维体系规范与文档,配合人力部门进行团队的流程打通,降低人力成本。

■ 项目经验

游戏类项目

- 端游《西游天下》 MMORPG
- 端游《西游群英传》 MMORPG
- 端游《幻灵仙境》 回合制 MMORPG
- 端游《斗神》一港台服《西游群英传》 MMORPG
- 越南服端游《斗神》一越南服《西游群英传》 MMORPG
- 端游《末日之光》 MOBA
- 手游《有妖气》 卡牌战斗
- 手游《冰火传奇》 MMORPG
- 手游《中华英雄传3D》 MMORPG
- 手游《江湖 Q 传》 回合制 MMORPG
- 手游《天空骑士》 射击类
- 手游《曹操和小伙伴》 战棋类
- 游戏大厅《凤凰山庄》 游戏大厅
- 《凤凰山庄》旗下手游棋牌游戏 手游

Web/APP 类项目

- 天道创想官网
- 璞谷塘电商
- 路上集团 SAAS 平台
- 乐哇官网
- OpenCar APP
- 福会员 APP

GitOPS

(Gitlab+TerraForm+公有云+本地环境)

项目负责人

2022.05

- **系统环境:** Centos 7
- **软件环境:** Gitlab+terraform+K8s 等
- **实现目的:** 在现有环境下，有很多的云主机和本地资源，管理复杂度很高。通过 gitlab 触发 TerraForm 对基础设施的管理，做到基础设施既代码，更快速的对现有的资源进行管理，降低操作复杂度，减少维护时间。
- **方案结果:** 该方案降低维护门槛，不需要使用 sdk 编程，将多资源进行集中管理，可以快速部署/销毁，效率提升显著。

微服务架构落地 + DEVOPS

(K8s-rancher+Prometheus+consul+Grafana+EFK+MQ 等)

项目负责人

2018.02

- **系统环境:** Centos 7 + ubuntu 20
- **软件环境:** K8s + Prometheus + Consul + Grafana + EFK + MQ 等
- **实现目的:** 拥抱微服务架构，将现有架构从传统的主机微服务模式迁移至 K8S 微服务模式，开发-测试-灰度-上线的 DEVOPS 落地，将半自动夜晚上线转为工作时间内上线+金丝雀灰度发布，减少人耗，增加系统可靠性。
- **方案结果:** 提升服务器资源使用效率，将浪费的资源充分利用，通过指标采集，提高服务质量。通过 DEVOPS 方法，实现大部分自动化。

分布式 WEB 集群系统（公司网站）

项目实施人

2012.05

- **服务商:** 鹏博士电信通机房、阿里云、UCloud
- **主机配置:** CPU: 4核、内存: 8G、硬盘: 146G (阿里云、电信通、世纪互联多个节点)
- **操作系统:** centos 6.5
- **软件环境:** Nginx1.0.1、PHP5、Rsync、MySQL5.5.27、Bind 智能 DNS、Dnspod、Samba
- **实现目的:** 优化国内不同链路用户的访问速度，提高用户体验
- **具体实施:** 使用 Nginx proxy-cache 模块做缓存，缓存图片与 js;
- Samba+rsync 用于同步内容;
- 开启 Linux 自带 iptables 防护以及安全组。
- 使用自建 bind 进行 DNS 智能解析国内访问线路。
- **方案结果:** 通过访问日志个观察，有效的提高不同地区的用户体验。

虚拟化 (VMware Esxi)

项目负责人

2015年

- 硬件环境: DELL T630(CPU: E5 2630 双路 内存: 192G 硬盘: SATA 32T 1台)
- 软件环境: VMware Esxi 7.0
- 虚拟宿主机: 虚拟30台 (用于外网测试、外网 Web, 端游游戏端)
- 实现目的: 因为公司内部开发环境需要, 现有服务器数量已经无法满足当前需求, 为了节省开销, 所以采用 VMware 虚拟化方案来解决, 由于时间紧急, 硬件资源有限, 没有使用 VMware 整套方案, 仅使用了 Esxi 虚拟多台虚拟机, 并且对磁盘 IO 要求不高, 所以没有做 vsan 以及 SSD 缓存;

日志分析 (Perl+Django)

项目负责人

2015年

- 硬件环境: 低配虚拟机 1台
- 软件环境: CentOS7 (Perl+Python+Django+Mysql)
- 实现目的: 分析现有内容, 进行数据汇总, 用页面供运营、客服使用。
- 使用 Perl 分析并插库
- 使用 Python+Django 出页面供运营、开发和客服使用, 以供日常查询统计

CI/CD (持续集成/持续交付)

项目负责人

2017年

- 硬件环境: 阿里云服务器
- 软件环境: CentOS7 + gitlab + K8s + Docker + Jenkins + jmeter + ant
- 实现目的: git 内容提交时使用 gitlab 的 webhook 触发 jenkins 进行打包和部署, 通过 jmeter 进行测试并发送报告, 减少体力劳动和重复劳动, 检查报告, 无报错后进行常规测试, 减少测试时间。
- 方案结果: 通过邮件方式获得报告, 有效减少手动劳动, 提升多部门间协同效率。

游戏项目自动化 (Python+Shell)

项目负责人

2012年

- 硬件环境: 低配虚拟机一台
- 操作系统: Centos 6.5
- 软件环境: Shell+Python (configparser, ssh, Process 等模块)
- 实现目的: 简化繁琐的发布流程, 实现一键构建发布、上线并回滚功能;
基于内部测试和打包流程, 在内网约束更新版本和配置文件, 由专人打包, 既可通过脚本完成日常工作
优化发布、打包流程。减少重复劳动。
使用 python 进行 SSH 操作, process 并发操作, 减少工作时间。
- 方案结果: 游戏项目完全自动化, 由运营部使用维护工具进行维护。

服务器基础环境自动化脚本 (Shell)

项目实施人

2010年

- 操作系统: centos 6.5
- 软件环境: tftpd、Pxe、ks.cfg、Bat、Shell
- 实现目的: 减少服务器部署时间, 提升工作效率
约束服务器版本和软件版本, 打包常用软件用于快速部署;
在 windows 运行 bat 脚本, 启动 tftpd, pxe 工具, 用于自动部署操作系统的准备工作。
操作系统使用 pxe 进行网络访问, 全自动安装, 固定 ip+mac 绑定和部署后手动配置 ip。
使用 Shell 脚本进行快速部署生产环境
- 方案结果: 操作系统部署和软件环境使用无人值守方案, 安装开始后, 完全自动化。